画像の編集

画像を拡大/縮小する

画像の拡大/縮小は、画面の中心を基点にして行います。

メニュー > データ確認 > デ・

データフォルダ 🏓

フォルダを選ぶ

ファイルを選ぶ

→ メニュー(座) → 画像サイズ編集プ「T拡大縮小」を選び、●を押す。

画面下部左に「**移動**」が表示されます。表示されていないときは、**〇**(リサイズ)を押します。

●画像表示中に(の(リサイズ)を押しても、同様に操作できます。



○ 総制 ■ 登録 Soll



拡大/縮小の中心を変更する

- **②** (移動)を押します。このあと **③** で、拡大/縮小の中心となる位置を、画面中央部に移動します。
- ●ボタンを押している間、画像が移動します。ボタンから手を離すと、止まります。(それ以上移動できない位置まで移動すると、ボタンを押し続けていても、止まります。)

リサイズモードに戻るとき

画像を移動したあと、 (の(リサイズ)を押します。

2 💿 (拡大)または② (縮小)で、画像のサイズを変更する。

ボタンを押している間、画像が拡大/縮小されます。ボタンから手を離すと、止まります。(それ以上拡大/縮小できないサイズになると、ボタンを押し続けていても、止まります。)

■ 画像をなめらかにする:
② (Soft)



- ●拡大により画面からはみ出した (表示されていない) 部分は、登録時に自動的 に消去されます。
- ●拡大/縮小後に、**○** (移動)を押し移動モードにしたときは、拡大/縮小した 結果は破棄され、元の大きさに戻ります。
- 3 ●を押す。

編集後の画像が新しい画像として登録されます。

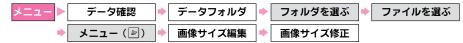
10

画像サイズを変更する

データフォルダに登録されている画像を、壁紙用やメール添付用などのサイズに変更 します。

- ●固定のサイズに変更するほか、お好みのサイズに切り出すことができます。(画像サイズ を変更すると、画像のデータサイズも変更されます。)
- ●画像サイズが大きいと、画像を表示できないことがあります。
- ●「画像サイズ編集」が選択できない画像は、利用できません。

固定サイズに変更する



「①壁紙用」~「⑤アラーム時表示用」のいずれかを選 び、(●)を押す。

選んだ画像とサイズを示す枠が表示されます。(「回壁紙用」を選 んだときを除く)

●変更できるサイズは、次のとおりです。

- 女文でともケースは、次のというです。				
壁紙用	横240×縦320ドット			
写メール用	横120×縦160ドット			
パワー ON/OFF用	横240×縦260ドット			
着信時表示用	横240×縦80ドット			
アラーム時表示用	横240×縦100ドット			



■ 画像サイズ選択のやり直し: 「クリア] / ▶ (サイズ)

- 画像の表示範囲を指定する
 - ■・で表示範囲を選び、●を押す。
 - ●画像サイズによっては、表示範囲を選べないことがあります。

画像を拡大縮小する

■ (リサイズ)を押す。 画面下部左に「移動」が表示されます。

☑ ⑤ (拡大)または⑤ (縮小)でサイズを変更し、⑥を押す。

2 ●を押す。

編集後の画像が新しい画像として登録されます。

サイズを自由に変更する



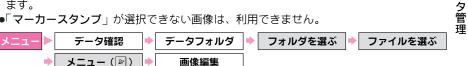
- 1「⑥自由切出」を選び、●を押す。
- **9**
 ・ で「+」を切り出す部分の左上に移動し、●を押す。
- 🧣 😯で「+」を切り出す部分の右下に移動する。
 - 指定のやり直し: ○(戻る) ⇒操作2からやり直す
- ▲ 🖢 (完了)を押す。
 - |画像サイズ選択のやり直し:´▽ッァ / Թ (**サイズ**)
 - 表示範囲の指定/画像の拡大縮小: © P.10-18操作2
- 5 ●を押す。
- ▲ もう一度
 を押す。 編集後の画像が新しい画像として登録されます。

0 厚ろ ニフェ

画像に文字やマーカーを追加する(マーカースタンプ)

画像に文字や矢印のマーカーを追加して加工することができます。

- ●JPEG画像/PNG画像で利用できます。データ内容によっては、利用できない画像があり
- ●「マーカースタンプ」が選択できない画像は、利用できません。



- **【**「□マーカースタンプ」を選び、**●**を押す。
 - 文字色の設定:「図文字色設定」選択▶④▶色選択▶●
 - 文字を縁取らない:「固縁取り設定」選択→⑥→「図OFF」選択→⑥



PNG形式の画像は、「白文字(黒フチ)」の固定です。「文字色設定」、「縁取り設 定」は利用できません。

🤈 文字を入力する

■「□文字」を選び、●を押す。

☑文字を入力し、●を押す。

- ●最大全角8文字(半角16文字)まで入力できます。
- 文字入力のやり直し: (戻る) ⇒操作
 ■からやり直す
- 文字色の変更: 1 * ~ 9wxx2
- 縁取りのON/OFF: ○號 (押すたびに切替)

マーカーを付ける

■マーカーの種類を選び、●を押す。

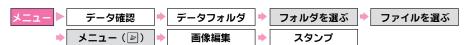
- マーカーの変更: (回(戻る)
- 文字色の変更: 1 * ~ 9wxx
- 縁取りのON/OFF: ①器(押すたびに切替)
- **3** ❖で文字やマーカーを付ける位置を選び、●を押す。
- **⊿**「□YES」を選び、●を押す。
 - 文字/マーカーの追加:「②マーキング」選択
 ● (メニュー) 操作2~4をくり返す
 - ■画像の確認:「図画像確認」選択
 - 編集の取消:「回編集キャンセル」選択◆●◆「回YES」選択◆●
- 5「□編集完了」を選び、●を押す。
- **6**「□YES」を選び、**●を押す。** 編集後の画像が新しい画像として登録されます。

画像に画像スタンプを追加する

画像に画像スタンプを追加して加工することができます。

- ●あらかじめ登録されている画像スタンブ以外にも、ウェブなどで入手した画像を、画像スタンプとして利用することができます。(PNG画像が利用できます。ただしデータ内容によっては、利用できない画像があります。)
- ●「**スタンプ**」が選択できない画像は、利用できません。

あらかじめ登録されている画像スタンプを利用する



- ¶「□ 固定スタンプ」を選び、●を押す。
 - カスタムスクリーンの画像スタンプを利用:「**③カスタムスクリーン**」選択**▶** カスタムスクリーン設定時に、選択できます。

- **2**「□ 此処!」~「圕足跡」のいずれかを選び、**●**を押す。
 - 画像スタンプの変更: (戻る) ◆種類選択◆ ●
- **3 ②で画像スタンプを付ける位置を選び、●を押す。** 編集後の画像が新しい画像として登録されます。

オリジナルの画像スタンプを利用する



- **【**「②オリジナル」を選び、**●**を押す。
- **9** データフォルダから画像を選び(©₹P.10-8)、 ●を押す。
 - 画像スタンプの変更: ②(戻る) ⇒操作1からやり直す
- **? ②**で画像スタンプを付ける位置を選び、**◎**を押す。
- 4 ●を押す。

編集後の画像が新しい画像として登録されます。

画像を装飾する

画像の色あいやタッチを変えることができます。

- ●JPEG画像で利用できます。
- ●連写画像も装飾できます。
- ●装飾可能な画像サイズは、横52×縦52ドット〜横240×縦320ドットです。これ以上のサイズの画像は、画像の中心を基準に横240×縦320ドット部分を抜き出し、装飾されます。(画像サイズも変更されます。)
- ●「画像装飾」/「連写画像装飾」が選択できない画像は、利用できません。



- **1**「₄画像編集」を選び、**●**を押す。
 - 連写画像の装飾:「③連写画像装飾」選択→●→P.10-22操作3へ



連写画像を装飾すると、連写画像内のすべての画像が装飾されます。連写画像内の1枚の画像だけを装飾するときは、個別の画像として登録(『ア.10-16)してから操作してください。

2「②画像装飾」を選び、**●**を押す。

指定完了

装飾の種類を選び、●を押す。

●設定できる装飾の種類は、次のとおりです。

セピア	セピア色で濃淡を表現
きらめき	光る部分を十字に輝かせる効果を表現
シャボン玉	背景にシャボン玉を飛ばすような効果を表現
万華鏡	万華鏡のような効果を表現
浮彫りタッチ	メタル系シルバーで立体感を表現
線検出	線で描いた絵のような効果を表現
アルミ缶	アルミ缶の側面に貼り付けた効果を表現
円ソフトフレーム	周りを丸くぼかすフレーム調
ソフトフレーム	周りをぼかすフレーム調
ちぎりフレーム	周りを手でちぎった感じのフレーム調

▲ ●を押す。

編集後の画像が新しい画像として登録されます。



10

画像を装飾すると、画像データサイズが大きく変わります。装飾された画像の登録や メールの送信ができないことがあります。

顔写真を加工する(フェイスアレンジ)

画像内の顔を笑い顔や怒った顔、泣き顔などに加工できます。

- JPEG画像で利用できます。
- ●フェイスアレンジは、あらかじめ設定されている顔パーツ(輪郭、目、口)の位置や大 きさを元に加工します。正面を向き顔が大きく中央に写っている画像を使用してくださ い。また、次のときは、うまく加工できないことがあります。
- ■ピントが合っていない/首を傾けている/暗い/目が髪で隠れている/画面の中央に写って いない/口が開いている/メガネをかけている/ヒゲを生やしている など
- ●画像に応じて、顔パーツの位置や大きさを調整できます。(*図* P.10-23)
- ●「フェイスアレンジ」が選択できない画像は、利用できません。

メニュー > データ確認	•	データフォルダ	•	フォルダを選ぶ	•	ファイルを選ぶ
→ メニュー (≧)	•	画像編集	•	フェイスアレンジ		

アレンジの種類を選び、●を押す。

●設定できるアレンジの種類は、次のとおりです。

右顔合成	顔の右半分をもとにした左右対称の顔	ほっそり	細くなった顔
左顏合成	顔の左半分をもとにした左右対称の顔	くしゃ顔	上下に圧縮された顔
微笑む	目、口が微笑んでいる顔	色黒	色黒になった顔
怒る	目、口が怒っている顔	色白	色白になった顔
悲しむ	目、口が悲しんでいる顔	カチン	怒りマークを合成

■ アレンジのやり直し: ○ (戻る)

(・)を押す。

編集後の画像が新しい画像として登録されます。



フェイスアレンジを行った画像をロングメールに添付したり、壁紙などに設定して楽 しまれるときは、人格権、肖像権を尊重し、他の方の中傷などにご配慮ください。

顔パーツの位置/大きさを調整する

フェイスアレンジ(\mathfrak{C}^{∞} P.10-22 操作 1) を行うと、認識した顔パーツの位置が、加工 する顔の位置とずれていることがあります。このときは、以下の操作で位置や大きさ を調整できます。

- 顔パーツは画像ごとに調整して登録します。
- 「圏顔抽出確認」を選び、◉を押す。 現在設定されている顔パーツが表示されます。
- **夘** 🖟 (修正)を押す。 顔輪郭の枠の左上に「+」が表示されます。
- 🗿 顔の輪郭を指定する。



「十」を移動

■ 指定のやり直し: (回(戻る))

「+」を移動

▲ 右目→左目→口の順に、それぞれの顔パーツを指定する。

●画面上部のガイドに従って、操作3と同様に操作します。



▲ 指定が終われば、

(完了)を押す。

指定した顔パーツがすべて表示されます。

- ●顔パーツの指定をやり直すときは、操作2からやり直します。
- あらかじめ設定されている顔パーツに戻す: (リセット)

データ管理

データ管理

6 ●を押す。

7「□YES」を選び、**●**を押す。

指定した顔パーツを付加した画像が、新しい画像としてデータフォルダに登録され、 フェイスアレンジ画面に戻ります。

●このあと、新規登録した画像を使ってフェイスアレンジの操作を行うと、指定した 顔パーツで画像を加工することができます。

その他の画像編集

- ●「フレーム」、「連写フレーム」、「90度回転」、「ムービングフォトフレーム」、「保存形式変 換」のメニューが表示されるファイルで利用できます。
- ●編集後は、新しい画像として登録されます。

フレーム

JPEG形式の画像にフレーム (囲み)を付けることができま

データ確認 データフォルダ フォルダを選ぶ

ファイルを選ぶ

▶ メニュー(≥)

画像にフレームを付ける

「国画像編集」選択▶●●「国フレーム」選択▶●●「回固定フレーム」/ 「□オリジナル」選択→●→フレーム選択→●→●

- カスタムスクリーンのフレームを利用:「回画像編集」選択⇒⑥⇒「回フレーム」 選択▶●▶「国力スタムスクリーン」選択▶●▶●
 - ■カスタムスクリーン設定時にだけ、選択できます。
- フレームの確認:フレーム選択 (表示)
 - ■フレーム選択画面に戻る:上記操作のあと**○**(**戻る**)

連写画像にフレームを付ける

択▶●▶フレーム選択▶●▶●

- カスタムスクリーンのフレームを利用:「国連写フレーム」選択⇒・「国力スタ ムスクリーン」選択▶●●●
 - ■カスタムスクリーン設定時に、選択できます。
- フレームの確認: フレーム選択 (表示)
- ■フレーム選択画面に戻る:上記操作のあと○(戻る)

連写画像にフレームを付けると、連写画像内のすべての画像にフレームが付き ます。連写画像内の1枚の画像だけを装飾するときは、個別の画像として登録 (**©P.10-16**) してから操作してください。

画像回転

画像の向きを回転させることができます。

データ確認 ▶ メニュー(▷) データフォルダ 画像編集

フォルダを選ぶ

ファイルを選ぶ

「⑥90度回転」選択◆⑥※◆⑥

※ ▶ (回転)を押すたびに、画像が90度ずつ回転します。

JPEG形式の画像に、動くフレームを付け、アニメーション風 に仕上げます。

データフォルダ データ確認 フォルダを選ぶ ファイルを選ぶ メニュー (🗁) 画像編集 ムービングフォトフレーム

フレーム選択**▶**(●)**▶**(●)

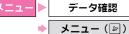
- ▲ ムービングフォトフレームの確認:フレーム選択 (表示)
 - ■ムービングフォトフレーム選択画面に戻る: ト記操作のあと(の)(戻る)
- ●作成したアニメーションは、「E-アニメータ」(.nva) 形式で登録されます。



ムービングフォトフレームのサイズは、横120×縦130ドットです。これ以上の サイズの画像は、画像の中心にムービングフォトフレームが付きます。うまく 加工できないときは、フレームの種類に応じて画像のサイズを変更したり、お 好みのサイズに切り出してください。(**P②P.10-18**、**P.10-19**)



画像の形式をJPEG形式(「■」表示)やPNG形式(「■」表 示)に変換します。



データフォルダ フォルダを選ぶ ファイルを選ぶ

保存形式変換

保存形式選択▶●

- ●保存形式を変換できるのは、横120×縦160ドット以下の画像です。
- 変換前と同じ形式は、選択できません。



保存形式を変換すると、画質が変わることがあります。

画像の合成

●ファイル形式やデータ内容によっては、操作できなかったり、表示されるメニューが異 なることがあります。

分割画像を作成する

最大4枚の画像を縮小し、1枚の画像内に配置して分割画像を作 成することができます。

- ●JPEG画像で利用できます。
- ●連写画像も利用できます。
- ●あらかじめ、空きメモリがあることを確認して、分割画像を作成し てください。
- ●指定した番号順に、分割画像の左上、右上、左下、右下に配置され ます。



メニュー

データ確認

データフォルダ

フォルダを選ぶ

左上に配置する画像を選び、◉を押す。

●この時点では、連写画像は選べません。左上に連写画像を配置するときは、P.10-26 操作10で画像の変更を行い、連写画像に変更します。

- 2 🖢 (メニュー)を押す。
- 2「⑤画像合成」を選び、●を押す。
- **4**「□4分割画像作成 120×160」または「②4分割画像作成 240×320」を選び、●を押す。
- **5** ファイル名を入力し、**●**を押す。
 - ●全角16文字(半角32文字)以内で、必ず入力してください。
- **6** 番号を選び、**●**を押す。

V403SHのデータフォルダが表示されます。

- **7** フォルダを選び、**●**を押す。
- **♀** 画像を選び、●を押す。
 - ●選択できない画像は、利用できません。
 - 画像の変更: ଢ (変更)
 - 指定する番号から選び直す: (戻る)
- **9** ●を押す。

分割画像用の画像として指定されます。

- **10** 操作6~9をくり返し、画像を指定する。
 - 分割画像の確認: ▶ 「①分割画像表示」選択▶
 - ■分割画像作成のメニューに戻る:上記操作のあと**②**(**戻る**) → 「クリア]
 - ■画像の変更:画像選択 ▶ (メニュー) ▶ 「② 変更」選択▶ (→) 操作7からやり直す
 - 画像の消去:画像選択 ⇒ (メニュー) ⇒ 「3 消去」選択● (サニュー) ⇒ 「3 消去」選択



|| 🔘 (完了)を押す。

- 分割画像のメール送信:「②メール添付」選択 ◆ ◆ ロングメール作成 / 送信 (© ② P.3-3操作 2 以降)
- **12**「□登録」を選び、**●**を押す。

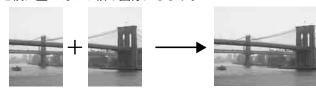
合成後の画像が新しい画像として登録されます。

連写画像内の1枚の画像を利用する

- 操作6のあと、次の操作を行います。
 - 連写フォルダ選択▶●▶連写画像選択▶●▶ጭ(画像選択)▶●▶操作10へ
- ●ファイル名のあとに「1/4」~「4/4」などが付加されます。
- 分割画像も指定できます。(ファイル名のあとに「田」が付加されます。)

2枚の画像をパノラマ合成する

2枚の画像を横に並べて、1枚の画像にします。



2枚の画像を選択

パノラマ合成

画像に応じて次の効果を選べます。

標準	近距離で撮影した画像、遠距離で撮影した画像のどちらの合成にも適しています。
近景	近づいて撮影したときに生じる視差の影響を補正します。
	近距離で撮影した画像の合成に適しています。
ドキュメント	説明板など文字のある画像の合成に適しています。

- ●横48×縦64ドット以上、横120×縦160ドットまたは横160×縦120ドット以下のJPEG画像で、利用できます。
- ●2枚の画像サイズが異なるときは、同じサイズになるよう、自動的に一部を切り出して 合成されます。
- ●色あいが異なる2枚の画像をパノラマ合成すると、うまく合成できないことがあります。
- ●「**パノラマ合成**」が選択できない画像は、利用できません。



- **1** 1枚目の画像を選び、●を押す。
- **9** ▶ (メニュー)を押す。
 - 連写画像をパノラマ合成するときは、操作4へ進みます。
- 3「⑤画像合成」を選び、●を押す。
- **4**「パノラマ合成」を選び、●を押す。 選んだ画像は左側の画面に表示されます。
- 【「□標準」~「③ドキュメント」のいずれかを選び、●を押す。
- **6**「②」**を選び、●を押す**。 データフォルダが表示されます。
- 7 もう1枚の画像を選び、●を押す。

☆ ● を押す。

- ●画像サイズが大きすぎるときや、小さすぎるときは、画像選択 画面に戻ります。画像を選び直してください。
- ■画像の変更:画像選択 ◆⑥◆ (変更) ◆ P.10-27 操作 7 からやり直す
- 15:05 パノラマ合成 効果[標準] □ 06-05-15_13-12 □ 06-05-15_13-13

❷ 画像の指定が終われば、◎ (完了)を押す。

合成された画像が表示されます。

- ●◆を押すと画像が移動し、隠れている部分を表示できます。
- 画像の左右入れ替え: ଢ(入替)

10 ●を押す。

合成後の画像が新しい画像として登録されます。

分割画像(画像分割メール)を結合する

画像分割メールに添付されてきた画像の1つを指定することで、4枚の画像を自動的に結合できます。

- ●受信した画像のファイル名を変更したり、同じファイル名の画像があるときは、正しく結合できないことがあります。
- ●画像分割メールで送受信した画像を結合すると、画質が変わることがあります。

 メニュー
 ▼ データ確認
 ▼ データフォルダ
 ▼ フォルダを選ぶ
 ▼ ファイルを選ぶ

 ▼ メニュー()
 ▼ 画像合成

- **】**「③画像分割メール結合」を選び、**●**を押す。
- 2 ●を押す。

合成後の画像が新しい画像として登録されます。

10

データ管理